


Identification : Le jeu vidéo épisodique en bêta-test

 Après une première phase d'inscription lancée au mois de mai dernier, **Identification** revient sur le devant de la scène et à besoin de vous chers lecteurs, bêta-testeurs. **Identification**? Mais qu'est-ce que c'est me direz vous? **Identification**, c'est d'abord un concept innovant permettant aux joueurs de vivre une expérience vidéoludique sous la forme d'une série de format classique, soit 30 ou 45 minutes par épisode, au rythme d'un nouvel épisode par semaine.

Côté technique, vous n'aurez pas besoin d'effectuer une installation! Le jeu sera entièrement jouable en streaming dans votre navigateur internet favori grâce à la technologie Flash et ses graphismes 3D.

La première **Identification** répondra au doux nom de *Aosphere* et mettra l'accent sur l'aventure, les quêtes tout en abordant des thèmes forts comme le racisme, l'exil, la colonisation.:

Aosphere est une saga futuriste. A l'aube du XXI^{ème} siècle, l'humanité doit faire face à l'un des défis les plus importants de son histoire: comment assurer sa survie tout en pérennisant son mode de vie? Tout naturellement, l'homme tourne alors son regard vers les étoiles et vers les autres planètes de notre système solaire



Pour chaque épisode, les développeurs proposeront un scénario original où vos actions lors de l'épisode précédent seront irréversibles et auront des répercussions sur votre aventure et le déroulement de chaque épisode.

Cette **Identification** sera jouable commercialement dès le 15 octobre prochain mais avant cela, **Identification** a besoin de vous, chers bêta-testeurs.

Si **Identification** vous a mis la puce à l'oreille et que vous souhaitez prendre part à son développement, rendez-vous à [cette adresse](#) afin de vous inscrire à son bêta-test et [ici](#) pour tout savoir du jeu. La date limite d'inscription pour cette phase de bêta-test est le 5 septembre.

Le bêta-test d' **Identification** débutera à la fin du mois d'août et tout le mois de septembre.

Si le site est actuellement en anglais, le responsable communautaire Pilou (Salut à lui! ;)) nous assure une version francophone pour cet été et la disponibilité de chaque épisode en version localisée en français, anglais, espagnol, allemande. Nos amis italiens devront patienter un peu. ^^

Une initiative vidéoludique à suivre de près donc. 😊